

## Konzeption des Workshops für ein agri-urbanes Raumbild der S.U.N.-Region

**29. September 2020 im Universitätsclub in Bonn**

Ziel der Werkstatt ist es, auf spielerische und interaktive Weise ein agri-urbanes Raumbild für die Region des Stadt Umland Netzwerks (S.U.N.) zu entwickeln. NACHWUCHS versteht das Raumbild als ein handlungsleitendes Struktur- und Entwicklungskonzept für die Flächennutzung in der S.U.N.-Region und gleichsam als Zielrahmen für zukünftige Siedlungsmodelle. Das Raumbild soll sowohl die strukturellen Eigenschaften und Begabungen der Region und ihrer Teilräume aufgreifen als auch ein zukünftiges agri-urbanes Zusammenwachsen visualisieren.

Mit Hilfe Ihrer fachlichen und räumlichen Expertise sollen im Rahmen eines „Raumbildspiels“ innovative Strategien und visionäre Konzepte für die räumliche Entwicklung in der Region gefunden, diskutiert und verortet werden.

Das Spielkonzept wurde im Rahmen des NACHWUCHS-Projektes entwickelt und kann in seinen Grundzügen folgendermaßen beschrieben werden:

Zu Beginn jeder Spielrunde muss sich die Gruppe für eine der insgesamt fünf „**Nachhaltigkeitsmissionen**“ entscheiden:

- **Multicodierte Kulturlandschaft**
- **Regionale Ernährung und Versorgung**
- **Flächensensible Siedlungs- und Infrastrukturentwicklung**
- **Lebenswerte Quartiere**
- **Starke Stadt-Land-Beziehungen**

Die gewählte Mission steht im Mittelpunkt des weiteren Spielverlaufs. Die Spielteilnehmer\*innen haben jetzt die Aufgabe, durch das Ablegen von Strategie- und Maßnahmenkarten, mögliche Wege für das Erreichen der gewählten „Nachhaltigkeitsmission“ zu illustrieren und diese für die verschiedenen Teilbereiche der Projektregion zu variieren. Dabei können die Spielteilnehmer\*innen aus einem bereits vorgefertigten Pool aus Strategie- und Maßnahmenkarten schöpfen. Blankokarten bieten wiederum die Möglichkeit, eigene Ideen in das Spiel einzubringen. Inhaltliche Akzente aus den Diskussionen des Auswahlprozesses sowie räumliche Bezüge werden durch „Graphic Recording“ am Rande des Spielfeldes zeichnerisch festgehalten. Nach Vorbild der Fishbowl-Methode werden die Teilnehmer\*innen des Spiels unter Einhaltung der Abstandsregeln um das Spielfeld herum angeordnet.

In mehreren Spielrunden entsteht eine Sammlung an Konzeptansätzen für eine nachhaltige agri-urbane Entwicklung und damit ein Raumbild für die S.U.N.-Region.

Allgemeine Informationen zum Projekt NACHWUCHS finden Sie unter:

<https://www.nachwuchs-projekt.de/>